

**ПРИЛОЖЕНИЕ А**  
**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ**  
**АТТЕСТАЦИИ**  
**ПО ДИСЦИПЛИНЕ «Проектирование пользовательских интерфейсов»**

**1. Перечень оценочных средств для компетенций, формируемых в результате освоения дисциплины**

<b>Код контролируемой компетенции</b>	<b>Способ оценивания</b>	<b>Оценочное средство</b>
ПК-3: Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	Экзамен	Комплект контролирующих материалов для экзамена

**2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций, описание шкал оценивания**

Оцениваемые компетенции представлены в разделе «Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине, соотнесенных с индикаторами достижения компетенций» рабочей программы дисциплины «Проектирование пользовательских интерфейсов».

При оценивании сформированности компетенций по дисциплине «Проектирование пользовательских интерфейсов» используется 100-балльная шкала.

<b>Критерий</b>	<b>Оценка по 100-балльной шкале</b>	<b>Оценка по традиционной шкале</b>
Студент освоил изучаемый материал (основной и дополнительный), системно и грамотно излагает его, осуществляет полное и правильное выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций, способен ответить на дополнительные вопросы.	75-100	<i>Отлично</i>
Студент освоил изучаемый материал, осуществляет выполнение заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций с не принципиальными ошибками.	50-74	<i>Хорошо</i>
Студент демонстрирует освоение только основного материала, при выполнении заданий в соответствии с индикаторами достижения компетенций допускает отдельные ошибки, не способен систематизировать материал и делать выводы.	25-49	<i>Удовлетворительно</i>
Студент не освоил основное содержание изучаемого материала, задания в соответствии с индикаторами достижения компетенций не выполнены или выполнены неверно.	<25	<i>Неудовлетворительно</i>

**3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки уровня достижения компетенций в соответствии с индикаторами**

**1. Типовое задания для разработки пользовательского интерфейса**

<b>Компетенция</b>	<b>Индикатор достижения компетенции</b>
ПК-3 Способен проектировать пользовательские интерфейсы по готовому образцу или концепции интерфейса	ПК-3.1 Проектирует интерфейс по концепции или по образцу уже спроектированной части интерфейса

- 1) Спроектировать интерфейс по концептуальной модели: предметная область «Учет книг». По выбранному из списка автору на экран должен выводиться список книг данного автора. (ПК-3.1)
- 2) Описать интерфейс приложения с используемыми компонентами, диалогами, подсказками, справочной информацией. (ПК-3.1)
- 1) Спроектировать интерфейс по концептуальной модели: предметная область «Тест дисциплине». Тест должен содержать 5 вопросов. На каждый вопрос должны быть 5 вариантов ответов. По результатам теста должна проставляться оценка и выводиться в информационном окне. (ПК-3.1)
- 2) Описать интерфейс приложения с используемыми компонентами, диалогами, подсказками, справочной информацией. (ПК-3.1)
- 1) Спроектировать интерфейс по концептуальной модели: предметная область «Лабораторные работы». Каждая лабораторная работа должна содержать 2 задания. При выборе пункта меню «Задание №1» на экране появляется подменю из двух пунктов: «Условие задания №1» и «Решение задания №1». (ПК-3.1)
- 2) Описать интерфейс приложения с используемыми компонентами, диалогами, подсказками, справочной информацией. (ПК-3.1)
- 1) Спроектировать интерфейс по концептуальной модели: предметная область «Графики функции». Организовать выбор не менее чем из двух функций. Вычислить  $n=30$  значений функции  $y=3x-\cos(x)-1$  ( $x$ ) на отрезке  $[-\pi/2; \pi/2]$  или  $y=x^2+20\sin(x)$  на отрезке  $[-\pi; \pi]$ . (ПК-3.1)
- 2) Описать интерфейс приложения с используемыми компонентами, диалогами, подсказками, справочной информацией. (ПК-3.1)
- 1) Спроектировать интерфейс по концептуальной модели: предметная область Разработать приложение «Файлы и каталоги» организовать выбор файлов с заданным расширением (\*.doc, \*.xls, \*.bmp, \*.avi, \*.wav, \*.mid). (ПК-3.1)
- 2) Описать интерфейс приложения с используемыми компонентами, диалогами, подсказками, справочной информацией. (ПК-3.1)

**4. Файл и/или БТЗ с полным комплектом оценочных материалов прилагается.**